

Instrukcja uruchomienia testu kompetencji cyfrowych w Projekcie Liga eSzkoła

Test jest przeznaczony dla pracownika GSIK biorącego udział w Projekcie „Liga eSzkoła”.

Test można uruchomić jedynie posiadając odpowiedni kod. Każdy kod może być wykorzystany tylko raz, do pojedynczego uruchomienia testu. Test trwa 60 minut i jeżeli w tym czasie zostanie przerwany (np. zdarzenie losowe), może zostać ponownie uruchomiony, jednak tylko w okresie 60 minut od jego startu. Przerwanie testu nie powoduje zatrzymania zegara.

Uruchomienie testu

1. Posiadacz kodu powinien otworzyć w przeglądarce stronę: <https://barometr.eecd.pl>
2. W oknie które się pojawi należy wprowadzić posiadany kod.



3. Należy zaznaczyć pole **Nie jestem robotem** i ewentualnie zaznaczyć odpowiednie obrazki zgodnie z wyświetlanymi poleceniami.
4. Należy wcisnąć przycisk **ZOBACZ ZASADY TESTU** i zapoznać się z wyświetlonymi zasadami.
5. Należy wcisnąć przycisk **URUCHOM TEST**. Uwaga: ta operacja uruchomi test i zegar testu!

1. Test zawiera tylko pytania jednokrotnego wyboru.
2. Po wybraniu odpowiedzi nie można jej już zmienić.
3. Można pominąć pytanie i wrócić do niego później.
4. Pozostały czas testu widoczny jest na zegarze.
5. Zegar można ukrywać i pokazywać klikając odpowiednią ikonę.
6. Czas i liczba pytań zależna jest od modułu i wyświetli się w górnej części ekranu po uruchomieniu testu.
7. W przypadku awarii test można wznowić, z użyciem kodu testu.
8. Awaria nie powoduje zatrzymania czasu pozostałego do końca testu.

URUCHOM TEST

6. Należy wypełnić test poprzez zaznaczenie prawidłowej odpowiedzi. Uwaga: wybranie odpowiedzi powoduje jej zapisanie i nie można już później zmienić wyboru.
7. Po zaznaczeniu jednej z czterech odpowiedzi system wyświetla kolejne pytanie.
8. Należy wybierać poprawne odpowiedzi, aż do zakończenia testu. Liczba pytań jakie pozostały do końca testu wyświetlana jest w prawym górnym rogu. Pozostały czas w lewym górnym rogu.
9. Po upływie czasu przewidzianego na test lub udzieleniu wszystkich odpowiedzi, test zakończy się automatycznie i zostanie wyświetlony wynik.
10. Wynik testu można ponownie wyświetlić wpisując swój kod zgodnie z instrukcjami w pkt 1-5. Jeśli test został już zakończony, nastąpi wyświetlenie liczby uzyskanych punktów.